APX AHORA ES PARTE DE HENRY VER NOTICIA

Software Developer

Los contenidos de la carrera abarcan desde los fundamentos de la programación hasta tecnologías avanzadas como React.js y Next.js, preparando desarrolladores competentes. La formación en metodologías de trabajo y el enfoque intensivo en preparación para el mercado laboral, aseguran que los estudiantes adquieran habilidades prácticas y teóricas indispensables para su éxito profesional.

Introducción a la programación

NIVEL 0

El nivel inicial de la carrera te dará una base sólida en los conceptos fundamentales de la computación y de JavaScript, uno de los lenguajes más utilizados del mercado.

4 CAPÍTULOS / 51 CLASES

INTRODUCCIÓN / 7 CLASES

- Hola dev
- La industria tech
- Plan de estudios
- El perfil
- Nivel 0
- Discord
- Sumate

HOLA MUNDO / 17 CLASES

- Primer objetivo
- ¿Qué hacen las computadoras?
- Software
- Tus compus

- ¿Qué es el código?
- ¿Qué es una app?
- Entradas y salidas
- JavaScript: El rey
- ¿Qué es un intérprete?
- Instalando Node.js
- ¿Por qué usamos comandos?
- La terminal
- Hola terminal
- Algunos comandos
- Carpeta "código"
- Visual Studio Code
- Hola mundo

DATOS / 23 CLASES

- Objetivo del capítulo
- Primeros datos
- Tus primeros datos
- Comentarios
- Tipos de datos
- Sumando datos
- Typeof
- Nombre completo
- Primitivos
- Numeros y textos
- Usando tipos
- Es undefined?
- Preguntas
- Tipo dinámico

- Template
- Objetos
- Objeto terminator
- Objetos personas
- Modifica el objeto
- Arrays
- Mes actual
- Carrito de compras
- Yo, objeto

MI PLAYLIST / 4 CLASES

- ¡Lo hiciste!
- Tu primer Gist
- Consigna
- Finalmente

Programación en JavaScript

NIVEL 1

Nos iniciaremos en los conceptos fundamentales de la programación trabajando en equipo para resolver problemas de distinto tipo. Este nivel sienta las bases fundamentales respecto a la computación, la programación orientada a objetos y como pensar los problemas del software.

20 CAPÍTULOS / 160 CLASES

INTRODUCCIÓN / 10 CLASES

- Nivel 1
- Ritmo, constancia y frustración
- Semana a semana
- Código desconocido
- Formateá tu código
- Encontrar respuestas

- Encuentra el error
- Pair programming
- Se programa en equipo
- Sumate

LÓGICA BÁSICA / 26 CLASES

- Introducción
- Operadores
- Comparador de edades
- Chequeo de saldo
- Predicciones
- Calculadora de descuento
- Total del carrito
- Inputs
- ¿Qué es un argumento?
- Argumentos
- Hola yo
- Inspector de objetos
- Datos del mes
- Control de flujo
- ¿Qué es el control de flujo?
- If
- Buscando propiedades
- Calculadora de descuento
- Calculadora de envíos
- Truthy / Falsy
- ¿Truthy o Falsy?
- Switch
- Usando Switch

- Ternarios
- Casilla de mensajes
- Leyendo ternarios

BUCLES / 25 CLASES

- ¿Para qué sirven los bucles?
- While
- Detené el while
- La cafetería más cercana
- Teléfonos dentro de presupuesto
- Monto total
- ¿Para qué me alcanza?
- Usuarios con alquileres
- For Of
- ¿Cuántos pares hay?
- Solo windows
- Videos pendientes
- Cafeterías cercanas
- Usuarios con alquileres
- For In
- Formulario de envío
- Requisitos
- Candidatos
- Lista de candidatos
- Usuarios por video
- For
- Mazo de cartas
- Dividir mazo
- Promedios de temperatura

- Filtrando propiedades

FUNCIONES / 13 CLASES

- Introducción
- ¿Qué hace esta función?
- Partes
- Todo en funciones
- En resumen
- Organizando mi app
- Scope
- Solo pares
- Métodos
- Arrow functions
- filterByLength (filtrarPorLogitud)
- Tranformá esta función a una arrow function
- Transformando textos

ALGORITMOS / 6 CLASES

- Introducción
- Eficiencia
- Búsqueda lineal
- Búsqueda binaria
- Conclusión
- Ordernar el array

MÓDULOS / 3 CLASES

- Introducción
- Ejemplo
- Modularizando

NODE.JS API / 4 CLASES

- ¿Qué es una API?
- La API de Node.js
- 6 Ejemplos
- Leyendo argumentos

TESTING / 8 CLASES

- Introducción
- Test unitario
- Prueba y error 🚀
- TDD
- Tests de integración
- Test automáticos
- En conclusión
- Tu primer test

PERSISTENCIA / 2 CLASES

- Datos permanentes
- Leyendo data del disco

DESAFÍO: BUSCADOR DE PELÍCULAS / 3 CLASES

- Calculadora
- Consigna
- The real life

DISEÑO DE SOFTWARE / 3 CLASES

- Escalar
- MVC
- Un controller

NPM / 5 CLASES

- ¿Qué es NPM?
- Navega npmjs.com

- Dependencias
- Nuestra primera dependencia
- PNPM

TYPESCRIPT / 13 CLASES

- Introducción a Typescript
- Chequea el sitio de Typescript
- Instalando typescript
- Instalando typescript
- tsx
- tsc - Typescript Compiler
- Compilando Typescript
- Archivos .ts y .js
- Interfaces
- Usando interfaces
- tsconfig.json
- Probando el tsconfig
- Import / Export

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS / 12 CLASES

- POO
- Una clase
- Clase "Libro"
- Instancias
- Métodos
- Constructor
- Clase Banda
- Clases con clases
- Pisos y deptos
- Herencia

- Clase: ProductoAlimenticio
- Clase: ProductoCongelado

GIT / 4 CLASES

- Introducción a Git
- Un repo
- Mi primer repo
- Algunos comandos

GITHUB / 11 CLASES

- ¿Qué es Github?
- Configurando Github
- Repo privado
- Repos remotos
- Un repo remoto
- Clona, modifica, commitea y pushea
- Forks y Pull Requests
- Proponé tus cambios
- Extendiendo clases
- Open source
- Forkear y clonar

TEST RUNNERS / 2 CLASES

- Ava
- Testeando clases

MVC / 2 CLASES

- MVC orientado a objetos
- Desafío

ASYNC / 5 CLASES

- Sync y Async

- Callbacks
- Promesas
- Más promesas
- Métodos async

BUSCADOR DE PELÍCULAS ORIENTADO A OBJETOS / 3 CLASES

- MVC
- Async / Await
- Consigna

Desarrollo web fullstack

NIVEL 2

Aprenderás que es la web y como crear aplicaciones dinámicas y funcionales que vivan en internet. Crearemos un sistema basado en frontend y backend utilizando lo aprendido en el Nivel 1. Gracias a las prácticas y ejercicios, desarrollarás habilidades valiosas para el mercado laboral web.

16 CAPÍTULOS / 116 CLASES

PLANNING / 1 CLASES

- Introducción

LA WEB / 8 CLASES

- Redes: TCP/IP
- Mi primer servidor
- El navegador
- URLs
- Protocolo HTTP
- HTML
- HTTPS
- Debuggeando la web

HTML / 3 CLASES

- Introducción

- Tags / Etiquetas
- Mi servidor web

CSS / 25 CLASES

- Un selector
- Un tunel
- Primeros estilos
- Modelo de cajas
- Maquetando
- Live server
- CSS: Flex
- Usando flexbox
- Diferencias enter navegadores: Can i use
- CSS: Grids
- Maquetar la grilla
- Mobile first
- Media queries
- Maquetando responsive
- Unidades de medida
- Maquetando con unidades de medida
- Precedencia y especificidad
- Selectores seguros
- Practicando selectores
- Pseudo-clases
- Pseudo-elementos
- Usando selectores
- BEM
- BEM en acción
- Maquetando con BEM

MAQUETADO / 3 CLASES

- Maquetando un form
- Maquetando un layout
- Consigna

JAVASCRIPT WEB / 16 CLASES

- Intro
- Los grandes objetos
- Rutas
- <script />
- async / defer
- Comenzando con JS en el navegador
- DOM
- DOM: Buscando elementos
- DOM: Creando elementos
- Manipulando el DOM
- DOM: Eventos
- DOM: Bubbling
- Moviendo el cuadrito
- DOM: Forms
- DOM: Evento Submit
- Enviando forms

APIS / 6 CLASES

- ¿Qué es una API?
- Fetch
- Fetch: Métodos
- Usando APIs
- CMS
- Administrando contenidos

LIBRERÍAS WEB / 4 CLASES

- Librerías: la solución para no reinventar la rueda
- Librerías, APIs y frameworks
- Librerías de CSS
- Maquetando con Bulma

COMPONENTES / 2 CLASES

- Componentizando
- Maquetando con componentes

WEB & COMPONENTS / 1 CLASES

- Consigna

BUNDLERS / 6 CLASES

- Módulos y TypeScript en la web
- Modificando la webapp
- Vite
- Migra tu proyecto a Vite
- Parcel
- Migra tu proyecto a Parcel

ARQUITECTURA WEB / 15 CLASES

- Web Apps vs páginas tradicionales
- Identificando SPAs
- Rutas / Escenas
- UI Kits
- Custom elements
- Creando componentes
- Pages & components
- Router & Pages
- Router

- State
- Stateless / Statefull
- Todo list
- Wizard
- Web storage
- Post its

PIEDRA, PAPEL O TIJERA / 5 CLASES

- Repaso
- Deploy a Github Pages
- Router Base Path
- Tips
- Consigna

BACKEND / 13 CLASES

- Rutas
- Verbos
- Primera API
- Bases de datos
- Firebase
- Firestore
- Collections & documents
- Guardando y escribiendo datos
- Firebase: Realtime database
- Estructurando las databases
- Chat
- Rooms
- Chatrooms

DEPLOY / 7 CLASES

- PAAS: Plataform as a Service

- CI: Continuous integration
- Env vars: Variables de entorno
- Statics server
- Deployar rooms
- Diseño de API con Postman
- Mi API con Postman

PPT ONLINE / 1 CLASES

- Consigna

Desarrollo fullstack avanzado

NIVEL 3

Desarrollarás aplicaciones web escalables y mantenibles utilizando las herramientas estandar. Estudiaremos las prácticas más habituales de la industria del desarrollo web y finalmente, analizaremos el mercado laboral del software y aprenderás cómo se trabaja en las grandes empresas.

23 CAPÍTULOS / 143 CLASES

PLANNING / 3 CLASES

- Nivel 3
- OKRs
- Tu gran objetivo

BASES DE DATOS RELACIONALES / 14 CLASES

- Bases de datos relacionales
- Postgres
- ORM - Sequelize
- Tablas y Modelos
- Mi primer modelo
- Modelado

- Modelemos datos
- Sistemas de autenticación
- Signup: Registro
- Signin: Inicio de sesión
- Authorization
- Auth
- Relaciones en Sequelize
- Product & Users

ALGOLIA / 4 CLASES

- Geodata
- Algolia
- Integrando Algolia
- Geo búsquedas

MVC / 4 CLASES

- Introducción
- Funciones ❤️
- Buenos controllers
- Mi perfil

PET-FINDER / 1 CLASES

- Consigna

INTRODUCCIÓN A REACT / 22 CLASES

- Hola React
- Componentes
- react-dom
- JSX
- Mi primer componente en React
- TypeScript ❤️ React

- Webpack
- Proyecto base
- Reactivo
- Reutilizable
- El state
- Lifecycle
- Clases vs. funciones
- Un buscador
- Functional components
- Login
- Hooks
- Hooks: Ciclo de vida
- Custom Hooks
- Buscador con hooks
- Creando custom hooks
- react-hook-form

ARQUITECTURA EN APLICACIONES REACT / 8 CLASES

- Router
- Arquitectura
- Buscador en páginas
- One state to rule them all
- Contexto
- State manager
- Nuevo paradigma
- Un state lleno de hooks

CSS IN JS / 2 CLASES

- Introducción
- UI components

PETFINDER EN REACT / 3 CLASES

- Deploy
- Consideraciones
- Consigna

VERCEL / 2 CLASES

- ¿Qué es Vercel?
- Serverless API

BACKEND II / 9 CLASES

- Listas
- Integrando varias bases de datos
- Búsquedas con Algolia
- Buscador de productos
- Passwordless
- Middlewares
- Passwordless auth
- BFF
- GraphQL

PAGOS ONLINE / 5 CLASES

- Introducción
- ¡Cuidado!
- Link de pago
- Confirmación de pago
- Vaquitapp

E-COMMERCE: BACKEND / 5 CLASES

- Tests
- Arquitectura
- Validaciones

- Problemas de CORS en Next.js
- Consigna

NEXT.JS / 4 CLASES

- Pages
- Server Side
- SSR, SSG e ISG
- Server Side Rendering

SWR / 2 CLASES

- SWR
- Data fetching

ARQUITECTURA / 8 CLASES

- Capas
- Path
- Pages
- Components
- UI
- Critical CSS
- SVG
- Algunos UI Components

WPO & SEO / 5 CLASES

- Performance
- Web Vitals
- Lighthouse
- SEO
- Mejoras

TIPS AND TRICKS / 1 CLASES

- Recursos

E-COMMERCE: FRONTEND / 2 CLASES

- Resolviendo problemas de CORS en Next.js
- Consigna

SCRUM / 9 CLASES

- Agilidad
- Scrum
- User stories
- Agilidad y proyectos
- Lean Startup
- MVP
- Problemas y MVPs
- Un brief
- Mi primer brief

CORRIENDO UN SPRINT / 8 CLASES

- Introducción
- Elegir el problema
- Armá tu equipo
- Prepará tu brief
- Planning
- Dailies
- Retro
- Entregable

MUNDO LABORAL / 20 CLASES

- Empresas & Procesos de selección
- Categorías de empresas
- Modalidades
- Etapas de una búsqueda

- Desafíos
- Perfil profesional
- CV
- Linkedin
- 1. Perfil de Linkedin
- Búsquedas y Entrevistas
- Entrevistas
- Tips & tricks
- Programas de referidos
- Análisis e introspección
- Freelance
- ¿Dónde se buscan los trabajos freelance?
- Typeland
- Flujo de trabajo freelance
- Mi primer trabajo
- Retro

EN BUSCA DE MI PRIMER TRABAJO / 2 CLASES

- Introducción
- Consigna

©2026 apx
A Henry Company